미술콘텐츠(일반전형)

구 분	면접 문항	비 고
지원동기 및 적성과 소질	1. 미술콘텐츠는 무엇이라고 생각합니까?	
	2. 미술이란 본인에게 무슨 의미인가?	
	3. 지금까지 미술이란 무엇이라고 생각하였나?	
	4. 미술과 교육의 차이점은 무엇인가?	
	5. 전공을 미술콘텐츠로 한 이유는 무엇입니까?	
	6. 존경하는 예술가가 있습니까? 있다면 그 이유는?	
의사표현능력 및 품행	1. 본인이 생각하는 예술성에 있어서 창의성이란 무엇입니까?	
	2. 자신이 가지고 있는 창의성에 대해서 이야기 해 보세요.	
	3. 내가 이세상의 어떠한 물건이라도 발명할 수 있다면 나는 무엇을 발명하고 싶나요? 그 이유는?	
	4. 창의적인 사람이란 무슨 의미인가? 자신의 경우에 빗대어 설명해 보시오	
인성 및 가치관	1. 예술가는 어떤 인성과 가치관이 필요하다고 생각하나요?	
	2. 본인이 슬럼프에서 벗어나기 위해서 어떤 방법을 사용하나요?	
	3. 인생의 좌우명은 무엇이고 이유를 설명 해 보세요.	

서양화(일반전형)

구 분	면접 문항	비 고
지원동기 및 적성과 소질	1. 대구예술대학교 서양화과를 지원하게 된 동기는?	
	2. 미술은 지원자에게 어떤 의미가 있는가?	
	3. 그림을 그리면서 어떤 때가 가장 기분이 좋았는가?	
	4. 시간이 나면(심심할 때) 가장 하고 싶은 일은?	
	5. 그림을 그리는 목적은 무엇인가?	
	6. 비구상(추상)미술에 대해 말할 수 있는가?	
	7. 예술을 전공하면서 어떻게 살아가고 싶은가?	
	8. 작가가 된다면 어떤 종류의 작품을 제작하고 싶은가?	
	9. 자신의 작품이 사회에 어떤 영향을 주기를 원하는가?	
	10. 입시미술에 대한 자신의 생각은?	
의사표현능력 및 품행	1. 예술은 인간에게 어떤 가치가 있는가?	
	2. 작품 또는 창작활동으로 세상을 바꿀 수 있는가?	
	3. 자신의 작품을 사람들이 인정하지 않을 때 어떻게 할 것인가?	
	4. 작품을 제작하게 되는 동기는 무엇인가?	
	5. 예술에 있어서 테크닉은 어떤 의미가 있는가?	
	6. 눈에 보이지 않는 감정을 표현 할 수 있는 방법이 있는가?	
	7. 협동과 개인행동 중 무엇이 더 중요한가?	
	8. 바람직한 예술교육 방식에 대한 자신의 견해는?	
	9. 자신의 작품이 변화되는 것을 두려워하는가?	
	10. 자신의 작품에 내포된 가장 큰 장점은 무엇인가?	
인성 및 가치관	1. 인생의 목표는 무엇인가?	
	2. 작가로서 어떤 가치관을 갖고 있는가?	
	3. 작품에 의한 마음의 치유가 가능한가?	
	4. 사회봉사활동에 대한 자신의 생각이나 경험은?	
	5. 사람들과 소통하며 사귀는 것을 선호하는 편인가?	
	6. 본인의 그림에 대한 자신감이 있는가?	
	7. 리더십이 있는 편인가?	
	8. 평소 사람들을 포용하며 따뜻한 마음으로 대하는가?	
	9. 부당한 어른들의 의견을 어떻게 받아들일 것인가?	
	10. 본인은 주위사람들과 친화적인 사람이란 말을 자주 듣는가?	

사진영상미디어(일반전형, 농어촌전형)

구 분	면접 문항	비 고
지원동기 및 적성과 소질	1. 사진가의 사회적 역할은 무엇이라고 생각합니까?	
	2. 전공을 사진 또는 영상으로 선택한 이유는 무엇입니까?	
	3. 존경하는 사진가가 있나요	
	4. 좋아하는 사진작품은 어떤 것들이 있나요	
	5. 본인이 생각하는 사진가의 기본자세는 무엇인가요?	
	6. 가시광선이란 무엇인가요?	
	7. 빛(색)의 삼원색은 어떤 색인가요?	
	8. 한국적 사진이란 무엇이라고 봅니까?	
	9. 단 하루 동안 사진을 찍는다면 어디서 무엇을 주로 찍고 싶습니까?	
	10. 최근 드론을 이용한 촬영이나 VR, 3D프린팅 관련 본인의 견해를 말해 보세요.	
의사표현능력 및 품행	1. 대학생활을 통해 무엇을 배우고 싶은가요.	
	2. 고교시절 더 나은 창의적 아이디어를 만들기 위해 협업을 해 본 경험이 있습니까?	
	3. 뉴스를 통해 접한 사진 중 가장 기억에 남는 사진은 어떤 사진입니까?	
	4. 고교시절 본인은 학업과 관련하여 질문이 많은 편인가요?	
	5. 졸업 후 본인은 전공 관련 재능을 지역사회 기부 할 의향이 있습니까?	
인성 및 가치관	1. 주변에서 자신을 어떤 사람으로 보고 있다고 생각합니까?	
	2. 자화상(Self-Portrait)을 사진으로 찍어 본 적이 있나요? 그 자화상은 어떤 모습이기를 원하십니까?	
	3. 고교시절 자원봉사 활동에 참여한 경험이 있습니까?	
	4. 지금까지 가장 힘들었던 일은 무엇입니까? 그 경험이 자신을 어떻게 변화 시켰는지 말해 보세요.	
	5. 본인의 의견이 다수의 의견과 다를 때 어떻게 할 것 입니까?	

시각디자인(일반전형)

구 분	면접문항	비고
전공이해도	1. 디자이너의 기본적인 자세는 무엇이라고 생각합니까?	
	2. 자신의 성격을 사물에 비유한다면? 이유는?	
	3. 전공을 시각디자인으로 한 이유는 무엇입니까?	
	4. 한 달 동안 자유시간이 주어진다면 어떤 일을 하시겠습니까?	
	5. 존경하는 디자이너가 있습니까? 있다면 그 이유는?	
창의성	1. 학업과 관련하여 고교시절 가장 후회스러운점은 무엇입니까? 같은 후회를 하지 않기 위해 대학에서는 어떤 노력을 할 계획입니까?	
	2. 대학생활에서 무엇을 배우고 싶은가요.	
인성 및 가치관	1. 고교시절 자원봉사활동에 참여한 경험이 있습니까?	
	2. 자신의 의견이 다수의 의견과 다를 경우 어떻게 할 것인지 말해보시오.	

영상애니메이션(일반전형)

구 분	면접 문항	비 고
전공이해도	1. 한국적애니메이션이란 무엇이라고 봅니까?	
	2. 조형요소에 대해 설명해 보세요.	
	3. 만화와 애니메이션의 공통점을 말해보시오.	
	4. 웰빙과 로하스의 차이점을 알고 계신가요?	
	5. 본인이 생각하는 애니메이션의 조건은 무엇인지 말해 보시오.	
	6. 존경하는 애니메이터가 있습니까? 있다면 그 이유는?	
	7. 최근에 본 애니메이션 중 기억에 남는 애니메이션은 그 이유와 함께 말해보십시오.	
	8. 한 달 동안 자유시간이 주어진다면 어떤 일을 하시겠습니까?	
	9. 본인의 전공과 관련된 뉴스 중 가장 기억에 남는 내용은 무엇입니까? 그 뉴스에 대해 어떻게 생각하는지 말해 보시오.	
창의성	1. 향후 스마트 폰이 자신에게 어떤 영향을 줄 것이라 봅니까?	
	2. 자신의 성격을 사물과 칼라에 비유 한다면? 이유는?	
	3. 졸업 후 본인의 전공지식과 재능으로 지역사회 발전에 어떻게 기여 할 계획입니까?	
	4. 본 학과를 지원한 동기는 무엇입니까? 만약에 선택한 전공이 적성에 맞지 않으면 어떻게 대처 할지 말해보시오.	
	5. 지난 3년간 자신에게 무슨 일이 일어났는지 말씀 해 보세요.	
인성 및 가치관	1. 자신의 의견이 다수의 의견과 다를 경우 어떻게 할 것인지 말해보시오.	
	2. 가족 외에 자신의 성격 형성에 가장 영향을 준 사람은 누구입니까?	
	3. 남들은 자신을 어떤 사람으로 보고 있다고 생각합니까?	
	4. 지금까지 가장 힘들었던 일은 무엇입니까? 그 경험이 자신을 어떻게 변화시켰는지 말해보시오.	
	5. 10년 후 본인이 어떤 모습이기를 원하십니까?	

K-패션디자인(일반전형)

구 분	면접 문항	비 고
전공이해도	1. 자신이 좋아하는 패션디자이너는 누구이며, 디자인의 특징 또는 이유를 설명하세요.	
	2. 패션분야에는 다양한 직업군이 있습니다. 패션관련 직업에 대해 아는대로 말해보세요.	
	3. 패션이란 무엇이며, 패션 컬렉션의 의미는 무엇입니까?	
	4. 패션전공자는 창의력과 분석력이 동시에 필요한 직업이다. 그 이유는 무엇이라고 생각합니까?	
	5. 대구 섬유패션산업의 미래 발전방향은 무엇이라고 생각합니까?	
	6. 최근 접한 뉴스 중 자신이 전공하려는 분야와 관련 된 것에 대해 이야기 해 보세요.	
창의성	1. 자신의 장단점을 보완해줄 수 있는 패션 연출법은 무엇인가?	
	2. 자신을 색에 비유한다면 어떤 색이며, 그 이유는 무엇입니까?	
	3. 자신을 가장 잘 표현한다고 생각되는 단어 3가지를 말해보세요.	
	4. 자신이 제일 잘하는 것을 사물에 비유한다면 무엇이라고 생각하며, 그 이유는?	
인성 및 가치관	1. 고교 생활 중 배려, 나눔, 협력, 갈등 관리 등을 실천한 사례를 들고, 그 과정을 통해 배우고 느낀 점은 무엇입니까?	
	2. 가장 크게 실패한 경험과 이를 통해 얻은 교훈은 무엇입니까?	
	3. 다른 사람을 위해 한 일 중 가장 잘했다고 생각하는 일을 말해보세요.	
	4. 매사에 생각이 다른 친구와 조별 과제를 같이 하도록 선생님이 지정한다면 어떻게 대처 하겠습니까?	
	5. 고교 재학기간 중 학업에 기울인 노력과 학습 경험에 대해, 배우고 느낀 점은 무엇입니까?	

K-패션디자인(농어촌전형)

구 분	면접 문항	비 고
지원동기 및 적성과 소질	1. 패션디자이너가 되기 위해서 갖추어야 할 소양은 어떤 것들이 있다고 생각합니까?	
	2. 국제화시대에 패션전공자로서 필요한 자질은 무엇이라고 생각합니까?	
	3. 패션전공 중 자신의 관심분야와 그 이유는 무엇입니까?	
	4. 지원하게 된 동기와 입학 후 학업 및 진로계획에 대해 말해주세요.	
의사표현능력 및 품행	1. 고등학교 재학기간 중 본인이 의미를 두고 노력했던 교내 활동을 통해 배우고 느낀점이 있다면 무엇입니까?	
	2. 대학 4년 동안 이루고자 하는 목표들은 무엇이며 어떻게 달성 할 계획입니까?	
	3. 특기, 수상, 봉사활동, 경력 등 지금까지 자신이 성취한 것 중 가장 자랑스러운 것을 이야기 해 보세요.	
인성 및 가치관	1. 고교 생활 중 배려, 나눔, 협력, 갈등 관리 등을 실천한 사례를 들고, 그 과정을 통해 배우고 느낀 점은 무엇입니까?	
	2. 가장 크게 실패한 경험과 이를 통해 얻은 교훈은 무엇입니까?	
	3. 다른 사람을 위해 한 일 중 가장 잘했다고 생각하는 일을 말해보세요.	
	4. 매사에 생각이 다른 친구와 조별 과제를 같이 하도록 선생님이 지정한다면 어떻게 대처 하겠습니까?	
	5. 고교 재학기간 중 학업에 기울인 노력과 학습 경험에 대해, 배우고 느낀 점은 무엇입니까?	

모바일미디어디자인(일반전형)

구 분	면접 문항	비 고
전공이해도	1. 게임이나 웹툰을 PC로 구현할때와 모바일로 구현할때의 차이점을 생각하고 캐릭터나 배경은 어떠한 특징을 강조해야 한다고 생각하는가?	
	2. 게임을 PC로 구현할때와 모바일로 구현할때의 차이점을 생각하고 캐릭터나 배경은 어떠한 특징을 강조해야 한다고 생각하는가?	
	3. 영상을 PC로 구현할때와 모바일로 구현할때의 차이점을 생각하고 캐릭터나 배경은 어떠한 특징을 강조해야 한다고 생각하는가?	
	4. 모바일을 통해 사람들에게 이미지를 전달한다면 어떤 것에 가장 중점을 두는것이 좋은가?	
	5. 이미지전달에서 PC와 모바일의 장단점	
	6. 자신이 만든 모바일웹툰이 다른사람에게 어떠한 영향을 미치기 바라는가?	
	7. 자신이 만든 영상이 다른사람에게 어떠한 영향을 미치기 바라는가?	
	8. 자신이 만든 UX/UI이 다른사람에게 어떠한 영향을 미치기 바라는가?	
	9. 자신이 만든 게임이 다른사람에게 어떠한 영향을 미치기 바라는가?	
창의성	1. 향후 스마트 폰이 자신에게 어떤 영향을 줄 것이라 봅니까?	
	2. 자신의 성격을 사물과 칼라에 비유 한다면? 이유는?	
	3. 졸업 후 본인의 전공지식과 재능으로 지역사회 발전에 어떻게 기여 할 계획입니까?	
	4. 본 학과를 지원한 동기는 무엇입니까? 만약에 선택한 전공이 적성에 맞지 않으면 어떻게 대처 할지 말해보시오.	
	5. 지난 3년간 자신에게 무슨 일이 일어났는지 말씀 해 보세요.	
인성 및 가치관	1. 자신의 의견이 다수의 의견과 다를 경우 어떻게 할 것인지 말해보시오.	
	2. 가족 외에 자신의 성격 형성에 가장 영향을 준 사람은 누구입니까?	
	3. 남들은 자신을 어떤 사람으로 보고 있다고 생각합니까?	
	4. 지금까지 가장 힘들었던 일은 무엇입니까? 그 경험이 자신을 어떻게 변화시켰는지 말해보시오.	
	5. 10년 후 본인이 어떤 모습이기를 원하십니까?	

공연음악(일반전형)

구 분	면접 문항	비 고
지원동기 및 적성과 소질	1. 공연음악은 무엇이라고 생각하나요?	
	2. 존경하는 음악가가 있습니까? 그 이유는 무엇입니까?	
	3. 음악가의 기본적인 자세는 무엇이라고 생각합니까?	
	4. 본 학과를 지원하게 된 동기는 무엇입니까?	
	5. 입학 후 어떤 분야를 집중적으로 학습하길 희망합니까?	
	6. 본 학과를 졸업한 후 어떤 진로와 목표를 가지고 있습니까?	
	7. 최근 접한 뉴스 중에 전공과 관련해서 기억에 남는 내용이 있다면 어떻게 생각하는지 말해 보세요.	
의사표현능력 및 품행	1. 본인에 대해서 간단한 소개를 해 보십시오.	
	2. 학업에 관련하여 고교시절 중 후회스러운 점은 무엇입니까? 이와 관련하여 대학에서는 어떤 노력을 하시겠습니까?	
	3. 대학 입학을 위하여 어떻게 준비해 오셨나요?	
	4. 10년 후 본인이 어떤 모습이기를 원하십니까?	
인성 및 가치관	1. 다른 사람들을 위해 한 일 중 가장 잘했다고 생각하는 일에 대해 말해 보세요.	
	2. 가장 힘들었던 일은 무엇입니까? 그 경험으로 자신이 어떻게 변화시켰는지 말해 보세요.	
	3. 타인은 자신을 어떤 사람으로 보고 있다고 생각합니까?	
	4. 자신의 성격 형성에 가장 영향을 준 사람은 누구입니까?	

실용음악(일반전형)

구 분	면접 문항	비 고
지원동기 및 적성과 소질	1. 음악가의 기본적인 자세는 무엇이라고 생각합니까?	
	2. 존경하는 음악가가 있다면 누구이며, 그 이유는 무엇인가요?	
	3. 본 학과를 지원하게 된 동기는 무엇입니까?	
	4. 최근 접한 뉴스 중에 전공과 관련해서 기억에 남는 내용이 있다면 어떻게 생각하는지 말해보시오.	
	5. 재즈와 클래식의 차이에 대해 말해 보세요.	
	6. 입학 후 주 전공 이외에 부전공을 선택해야 할 경우 어떤 분야를 선택하고 싶나요?	
	7. 본 학과를 졸업한 후 어떤 진로와 목표를 가지고 있습니까?	
의사표현능력 및 품행	1. 본인에 대해서 간단한 소개를 해 보십시오.	
	2. 학업에 관련하여 고교 시절 중 후회스러운 점은 무엇입니까? 이와 관련하여 대학에서는 어떤 노력을 하시겠습니까?	
	3. 대학입학 준비 해 온 과정에 대해 말해 보세요.	
	4. 10년 후 본인이 어떤 모습이기를 원하십니까?	
인성 및 가치관	1. 다른 사람들을 위해 한 일 중 가장 잘했다고 생각하는 일에 대해 말해보세요	
	2. 가장 힘들었던 일은 무엇입니까? 그 경험으로 자신이 어떻게 변화시켰는지 말해보세요	
	3. 타인은 자신을 어떤 사람으로 보고 있다고 생각합니까?	
	4. 자신의 성격 형성에 가장 영향을 준 사람은 누구입니까?	

피아노교수학(일반전형)

구 분	면접 문항	비 고
지원동기 및 적성과 소질	1. 피아노교수학과 지원동기에 대하여?	
	2. 피아노를 언제부터 치기 시작했나?	
	3. 학교생활 중 동아리 활동은?	
	4. 존경하는 음악가는?	
	5. 꿈이 무엇인가?	
의사표현능력 및 품행	1. 가족관계 및 친구관계에 대하여?	
	2. 자신의 장단점은?	
인성 및 가치관	1. 자신의 성정과정에 가장 영향을 많이 준 사람은?	
	2. 봉사활동에 대하여?	

교회실용음악(일반전형)

구 분	면접 문항	비 고
지원동기 및 적성과 소질	1. 교회실용음악과 지원동기에 대하여?	
	2. 음악을 언제부터 어떻게 공부 하였는지?	
	3. 학교생활 중 동아리활동은?	
	4. 존경하는 음악가는?	
	5. 일반음악과 교회음악의 차이점은?	
의사표현능력 및 품행	1. 자신의 신앙생활에 대하여?	
	2. 교회생활 중 찬양팀 활동에 대하여?	
	3. 가족관계 및 친구관계에 대하여?	
	4. 자신의 장단점에 대하여?	
	5. 자신의 삶속에 은혜 받았던 기억이 있는지?	
인성 및 가치관	1. 자신의 성장과정에 가장 영향을 많이 준 사람은?	
	2. 봉사활동에 대하여?	
	3. 좋아하는 성경구절은?	
	4. 자신의 삶의 비전은?	
	5. 공동체 생활에 잘 적응하는지?	

실용무용(일반전형)

구 분	면접 문항	비 고
전공이해도	1. 무용가의 기본적인 자세는 무엇이라고 생각합니까?	
	2. 존경하는 무용가가 있다면 누구이며, 그 이유는 무엇인가요?	
	3. 한국무용과 현대무용의 차이를 설명 해 보세요	
	4. 전공을 실용무용으로 선택한 이유는 무엇입니까?	
	5. 본인이 생각하는 무용가의 조건은 무엇인지 말해 보세요	
창의성	1. 입학 후 본인은 어떤 분야를 집중적으로 학습하길 희망합니까? 그 이유는 무엇입니까?	
	2. 학업과 관련하여 고교시절 가장 후회스러운 점은 무엇입니까?	
	3. 대학생활에서 무엇을 배우고 싶은가요?	
	4. 졸업 후 본인의 전공 지식과 재능으로 지역사회 발전에 어떻게 기여 할 계획입니까?	
인성 및 가치관	1. 고교시절 자원봉사활동에 참여한 경험이 있습니까?	
	2. 가족 외에 자신의 성격 형성에 가장 영향을 준 사람은 누구입니까?	
	3. 자신의 의견이 다수의 의견과 다를 경우 어떻게 할 것입니까?	

사회체육(일반전형)

구 분	면접 문항	비 고
지원동기 및 적성과 소질	1. 본 대학에 지원한 동기에 대해 말씀 해 보세요.	
	2. 지원자의 특기 운동종목에 대한 소개를 해 보세요.	
	3. 대한민국 스포츠의 장점에 대한 본인의 생각을 말씀 해 주십시오.	
	4. 대한민국 스포츠의 단점에 대한 본인의 생각을 말씀 해 주십시오.	
	5. 선수로서의 삶과 그 이후의 삶에 대한 목표는 무엇인가?	
	6. 존경하는 스포츠 선수와 그 이유는?	
	7. 심리적 징크스나 슬럼프를 극복하는 본인만의 방법에 대해 설명 해 보세요.	
의사표현능력 및 품행	1. 지원자의 고교학창시절에 대해 간략히 소개 해 주시기 바랍니다.	
	2. 대구예술대학교에 대한 이미지는 어떠합니까?	
	3. 타 대학 복수합격 시 어느 대학을 선택 할 것이며, 그 이유는?	
	4. 지원자의 대학생활에 대한 포부를 1분간 말씀 해 주세요.	
인성 및 가치관	1. 지원자는 입학 후 만약 학과에서 공인영어성적과 관련한 학습을 요구한다면 어떻게 하시겠습니까?	
	2. 대학 운동부에서 학업과 운동 중 더 중요하다고 여기는 것은?	
	3. 학원스포츠의 문제점에 대한 본인의 생각은?	
	4. 스포츠에서 참가의 목적과 승리의 목적 중 더 중요하다고 생각하는 것은? 또 그 이유는?	
	5. 스포츠에서 개인의 성적과 팀의 성적 중 어떤 것이 더 중요하다고 생각하는지? 또 그렇게 생각하는 이유는?	
	6. 대학생이 스스로 학비충당을 하는 것에 대해 어떻게 생각하는지?	
	7. 올림픽 국가대표와 프로선수 중 무엇이 되고 싶은지와 그 이유?	
	8. 훈련 중 체벌에 대한 본인의 생각은?	
	9. 엘리트스포츠와 생활체육 중 어떤 것이 중요하다고 생각하는가?	
	10. 본인의 좌우명과 그 이유?	

경호보안(일반전형)

구 분	면접 문항	비 고
지원동기 및 적성과 소질	1. 경호란 무엇이라고 생각합니까?	
	2. 일상생활에서 경호를 접한 사례는 무엇입니까?	
	3. 우리나라 보안 환경이 어떠하다고 생각합니까?	
	4. 본인이 전공하고 있는 무도에 대해 설명 해 보세요.	
	5. 경호학과에 지원한 동기는 무엇입니까?	
의사표현능력 및 품행	1. 경호현장에서 가져야 할 가장 중요한 덕목은 무엇이라 생각합니까?	
	2. 일상생활에서 일반인들이 수행 할 수 있는 안전활동은 어떤 것들이 있다고 생각합니까?	
	3. 특정 주변인이 본인에게 도움을 요청할 때 개인 사정상 들어 줄 수 없을 경우 어떠한 태도로 대응 할 것입니까?	
	4. 경호현장에서 일반인들이 방해 할 경우 어떻게 해야 가장 적절하게 대응한다고 생각합니까?	
	5. 친구에게 돈을 빌려주었는데 연락이 안 될 경우 어떻게 대응하고자 합니까?	
인성 및 가치관	1. 가장 감명 깊게 읽은 책은 무엇이며, 그 이유를 말해 보세요.	
	2. 우리사회에서 가장 고쳐야 할 점이 무엇이라고 생각합니까?	
	3. 경호원으로서 위험이 닥칠 경우 자신이 희생해야 할 상황이 온다면 어떻게 대처 할 것입니까?	
	4. 경호와 관련된 영화 또는 서적을 접했을 때 가장 기억에 남는 주인공의 행동에 대해 말해보세요.	
	5. 대학생활에서 가장 중요한 생활 수칙이 있다면 무엇이라고 생각합니까?	

예술치료(일반전형)

구 분	면접 문항	비 고
전공이해도	1. 치료의 기본적인 자세는 무엇이라고 생각합니까?	
	2. 음악/미술이란 본인에게 무슨 의미인가?	
	3. 지금까지 음악/미술치료란 무엇이라고 생각하였나?	
	4. 치료와 교육의 차이점은 무엇인가?	
	5. 전공을 예술치료로 한 이유는 무엇입니까?	
	6. 본인이 생각하는 치료자의 조건은 무엇인지 말해 보세요	
	7. 예술치료의 장점과 단점은 무엇이라고 생각하나요?	
	8. 존경하는 치료학자가 있습니까? 있다면 그 이유는?	
	9. 장애와 비장애는 어떻게 구분할 수 있는가?	
창의성	1. 내가 하는 말을 아무도 믿지 않는다면 어떻게 하시겠습니까?	
	2. 내가 만약에 날 수 있다면 장점과 단점을 이야기해 보세요	
	3. 내가 이세상의 어떠한 물건이라도 발명할 수 있다면 나는 무엇을 발명하고 싶나요? 그 이유는?	
	4. 1+1이 2가 되지 않는 조건은?	
	5. 창의적인 사람이란 무슨 의미인가? 자신의 경우에 빗대어 설명해 보시오	
	6. 융합과 분열이 동시에 이루어지는 사회현상을 예술과 연관지어 설명 해 보시오	
인성 및 가치관	1. 치료사는 어떤 인성을 필요로 한다고 생각하나요?	
	2. 불안을 가진 사람을 어떤 자세로 대할 수 있나?	
	3. 가족 외에 자신의 성격 형성에 가장 영향을 준 사람은 누구입니까?	
	4. 본인이 슬럼프에서 벗어나기 위해서 어떤 방법을 사용하나요?	
	5. 인생의 좌우명은 무엇이고 이유를 설명하세요?	
	6. 나를 짜증나게 하는 사람을 어떻게 대하는가?	
	7. 자신의 의견이 다수의 의견과 다를 경우 어떻게 할 것입니까?	
	8. 남들은 자신을 어떤 사람으로 보고 있다고 생각합니까?	
	9. 부모님의 직업과 관련해서 어떤 부분을 존경하나요?	
	10. 어떤 치료사가 되고 싶나요?	

자율전공(일반전형)

구 분	면접 문항	비 고
전공이해도	1. 예체능인의 기본적인 자세는 무엇이라고 생각합니까?	
	2. 자율전공에 대해 설명 해 보세요.	
	3. 2학년 진급시 미술, 디자인, 음악, 체육, 무용, 예술치료 계열 중에서 어느 계열로 진급을 희망하고 있습니까?	
	4. 2학년 진급시 해당 계열을 희망하는 이유가 있습니까?	
	5. 원서접수시 해당 계열을 바로 선택해도 되는데 자율전공을 선택한 이유는 무엇인가요?	
	6. 가장 존경하는 예체능인이 있습니까? 그 이유는 무엇입니까?	
	7. 좋아하는 예체능인의 명언 중에서 본인이 좋아하는 말이 있습니까? 그 이유는 무엇입니까?	
	8. 한 달 동안 자유시간이 주어진다면 전공과 관련하여 어떤 일을 하시겠습니까?	
	9. 현재 2학년 진급시 본인이 희망하는 계열(전공)이 변경될 가능성이 있을 것으로 생각합니까?	
창의성	1. 대학에서 새로운 학과(전공)를 신설한다면 어떤 학과가 생겨나면 좋을까요? 그 이유는?	
	2. 자신의 이름을 가장 잘 나타낼 수 있는 단어는 무엇이라고 생각합니까? 그 이유는?	
	3. 이성 친구가 예체능계열로의 진로 결정을 반대한다면 어떻게 하시겠습니까?	
	4. 자신의 의견이 다수의 의견과 다를 경우 어떻게 할 것입니까?	
	5. 다른 사람들은 자신을 어떤 사람으로 보고 있다고 생각합니까?	
인성 및 가치관	1. 고교시절 자원봉사 활동에 참여한 경험이 있습니까?	
	2. 가족 외에 자신의 성격 형성에 가장 영향을 준 사람은 누구이며, 그 이유는 무엇입니까?	
	3. 지금까지 가장 힘들었던 일은 무엇입니까? 그 경험이 자신을 어떻게 변화 시켰는지 말해 보세요.	
	4. 생활하면서 선의의 피해를 경험 해 보신적인 있나요? 어떻게 대처 해 나가셨나요?	
	5. 예체능계열로의 진로 결정시 부모님 또는 선생님들의 반응은 어떠했나요?	
	6. 고교 시절 가장 후회스러웠던 점과 그 이유는 무엇입니까?	
	7. 대학생활 중 학업 이외에 어떤 활동을 하고 싶나요? (동아리 활동, 취미생활, 기타)	
	8. 대학 졸업 후 본인은 어떠한 생활을 하고 있을 것으로 예상합니까? 그 이유는 무엇입니까?	